

DEVIENS BÉNÉVOLES!

POUR LE PROJET LYON - VILLE REFUGE DES DÉFENSEUR.E.S DES DROITS HUMAINS



- **Accompagner** les bénéficiaires dans leurs **démarches administratives** (ex. abonnement TCL, rendez-vous médicaux, CAF...)
- Aider Agir ensemble à **organiser des événements de sensibilisation**

DURÉE ET MODALITÉS



Les bénévoles sont **libres de s'investir autant qu'ils le souhaitent** et de **cesser leurs activités de bénévole** lorsqu'ils le décident.

LE PROJET



Le **projet Lyon - Ville Refuge** vise à **accueillir à Lyon, 4 défenseur.e.s des droits humains** par an. Ces relocalisations temporaires de 6 mois minimum doivent permettre aux défenseur.e.s, en danger dans leur pays d'origine en raison de leur engagement, de renforcer leurs capacités et de se reposer. Dans le cadre de leur séjour, les bénéficiaires participeront à des événements de sensibilisation, ils suivront les enseignements qui les intéressent et pourront apprendre le français.

Toutefois, une relocalisation internationale implique que les bénéficiaires arrivent dans un pays inconnu où ils ne connaissent rien ni personne, parfois à des milliers de kilomètres de leur pays d'origine et de leur famille et amis. Aussi il est nécessaire de former une **équipe bénévole pour les soutenir dans leur vie quotidienne et créer du lien social** !

TYPE DE BÉNÉVOLAT



Les activités de bénévolats peuvent être variées dans le cadre du programme Lyon - Ville Refuge :

- **Créer du lien social** en sortant avec les bénéficiaires (cinéma, promenade, bars, restaurants...)

POURQUOI ÊTRE BÉNÉVOLE ?



En étant bénévole pour le projet Lyon - Ville refuge, tu pourras :

- **Acquérir de l'expérience** professionnelle dans le domaine de la solidarité internationale
- Te créer un **réseau**
- Acquérir des **compétences**
- **Faire partie d'une équipe** jeune et dynamique
- **Te sentir utile**

Comment devenir bénévole Lyon - Ville Refuge ?

Scanne ce QR code et remplis le formulaire, un membre de l'équipe te contactera bientôt !



AGIR ENSEMBLE
POUR LES DROITS HUMAINS